

Математические методы верификации схем и программ

mk.cs.msu.ru → Лекционные курсы
→ Математические методы верификации схем и программ

Семинар О1

Упражнения для Spin

Лектор:

Подымов Владислав Васильевич

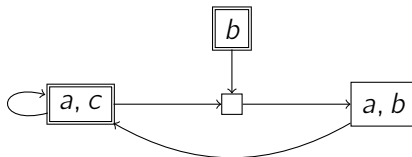
E-mail:

valdus@yandex.ru

ВМК МГУ, 2024/2025, осенний семестр

Упражнение 1: структура Крипке

Выяснить, выполняется ли заданная формула на заданной модели Крипке



- ▶ $G(a \rightarrow b \vee c)$
- ▶ GFa
- ▶ FGa
- ▶ $GF\neg c \rightarrow F(a \& b)$
- ▶ $GF\neg c \rightarrow G(\neg b U a \& b)$

Упражнение 2: программы

Три программы выполняются параллельно,
и в каждой из них в бесконечном цикле выполняется команда

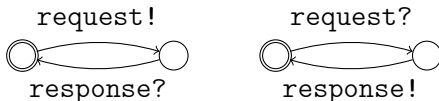
- ▶ В первой: `if(x < 10) x = x + 1;`
- ▶ Во второй: `if(x > 0) x = x - 1;`
- ▶ В третьей: `if(x == 10) x = 0;`

Начальное значение x — 0

Выяснить, обязательно ли всевозможные значения x , получаемые при выполнении программ, лежат в интервале (а) $[0, 10]$ или (б) $[-1, 11]$, в заданном предположении об атомарности операций:

1. Ветвление состоит из двух атомарных действий:
проверка условия; присваивание
2. Ветвление атомарно

Упражнение 3: сообщения



Система состоит из клиента (левый автомат), сервера (правый автомат) и двух однонаправленных каналов связи между ними, `request` и `response`:

1. Синхронных
2. Асинхронных ёмкости 1

«`m!`» / «`m?`» означает, что сообщение (неважно какое) посылается в канал `m` / принимается из этого канала при выполнении перехода

Проверить, справедливы ли следующие свойства системы:

- ▶ После отсылки сообщения в `request` клиент рано или поздно получит сообщение из `response`
- ▶ Клиент и сервер не могут одновременно ожидать приёма сообщений

Упражнение 4: особенности синхронизации

```
bool b1, b2;  
active proctype P() {  
  do  
    :: b1 = !b1; b2 = !b2;  
  od  
}
```

Дополнить код, приведённый выше, так,
чтобы можно было проверить справедливость следующего свойства:
«В начале каждого витка цикла значения b1 и b2 равны»

Упражнение 4: особенности синхронизации

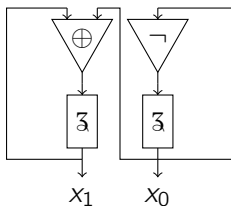
```
bool b1, b2;  
active proctype P1() {  
    do :: b1 = !b1; od  
}  
active proctype P2() {  
    do :: b2 = !b2; od  
}
```

Дополнить код, приведённый выше, так, чтобы для каждого из присваиваний было верно следующее: если оно (A) выполнилось больше раз, чем другое (B), то перед следующим выполнением A хотя бы раз выполняется B

Проверить справедливость следующего свойства для дополненного кода:

«Значения $b1$ и $b2$ равны \Leftrightarrow присваивания выполнились одинаковое число раз»

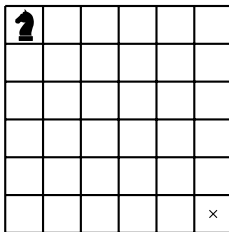
Упражнение 5: схемы



Убедиться, что этой схемой реализуется двухбитовый счётчик:

$$(x_1x_0)_{t+1} = (x_1x_0)_t + 1 \pmod{4}$$

Упражнение 6: несложная шахматная загадка



Рассмотрим шахматную доску 6x6 и коня, ходящего по правилам шахмат

Может ли конь, начав в левом верхнем углу, достичь правого нижнего?

Может ли конь достичь правого нижнего угла из **любой** клетки?