

Математические методы верификации схем и программ

mk.cs.msu.ru → Лекционные курсы
→ Математические методы верификации схем и программ

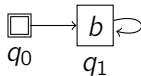
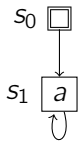
Блок 10

Размеченные системы переходов
Справедливость для систем переходов
Справедливость и LTL

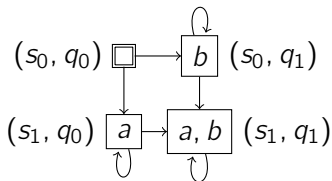
Лектор:
Подымов Владислав Васильевич
E-mail:
valdus@yandex.ru

Вступительный пример

Рассмотрим такие две модели Крипке:

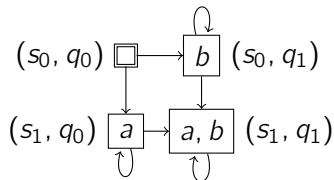


Асинхронная композиция этих моделей Крипке устроена так:



Насколько «реалистична» такая композиция?

Вступительный пример



Представим себе, что исходные модели отвечают программам π_1 и π_2 , асинхронная композиция — их параллельному выполнению, a означает, что π_1 выполнила своё единственное действие и b — что π_2 выполнила своё единственное действие

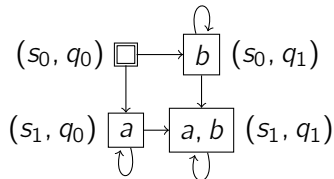
«Реальность» говорит, что если наблюдать за независимым параллельным выполнением π_1 и π_2 достаточно долго, то каждая из программ выполнит своё действие

При этом в асинхронной композиции есть вычисление

$$(s_0, q_0) \rightarrow (s_1, q_0) \rightarrow (s_1, q_0) \rightarrow (s_1, q_0) \rightarrow \dots,$$

в котором π_2 не выполняет ни одного действия

Вступительный пример



Каждый конечный начальный путь в модели можно признать реалистичным: в зависимости от медлительности π_2 , программа π_1 может выполнить своё действие любое наперёд заданное число раз. Но бесконечный путь, в котором π_2 не выполняет ни одного действия, не соответствует реальности.

Можно сказать, что такой путь **несправедлив** по отношению к π_2 , так как не даёт ей права выполнить даже одно действие.

Точно так же вычисление

$$(s_0, q_0) \rightarrow (s_0, q_1) \rightarrow (s_0, q_1) \rightarrow (s_0, q_1) \rightarrow \dots$$

несправедливо по отношению к π_1 .

Так в моделях появляется понятие **справедливости**.

Системы переходов

Для наиболее полного строгого задания справедливости обобщим модель Крипке, добавив обозначение выполняемых **действий** на переходы

Размеченная система переходов (с.п.) над множеством атомарных высказываний AP и множеством **действий** Act — это система $TS = (S, S_0, \rightarrow, L)$, отличающаяся от модели Крипке только устройством множества переходов \rightarrow :

$$\blacktriangleright \rightarrow \subseteq S \times Act \times S$$

С.п. будем называть **конечной**, если конечны множества S , AP и Act

Переход $(s, \alpha, s') \in \rightarrow$ будем также понимать как помеченную дугу $s \xrightarrow{\alpha} s'$

Будем говорить, что при выполнении перехода $s \xrightarrow{\alpha} s'$ **выполняется действие α**

Записью $Act(TS, s)$ для с.п. TS и состояния s обозначим множество действий, которые могут выполняться в с.п. из состояния s :

$$Act((S, S_0, \rightarrow, L), s) = \{\alpha \mid \exists s' : s \xrightarrow{\alpha} s'\}$$

Виды справедливости

Принято рассматривать три вида справедливости:

1. **Безусловная справедливость**: система бесконечно часто выполняет действия множества A
 - ▶ Пример справедливости: программа π_1 должна бесконечно часто выполнять свои переходы
 - ▶ Соответствующая несправедливость: начиная с некоторого момента π_1 всегда может выполнить переход, но ни разу не выполняет

Виды справедливости

Принято рассматривать три вида справедливости:

2. **Сильная справедливость**: если система бесконечно часто получает возможность выполнить действия множества A , то она бесконечно часто выполняет эти действия
 - ▶ Пример справедливости: если π_1 бесконечно часто получает возможность послать данные на печать, то она будет бесконечно часто посылать данные на печать
 - ▶ Соответствующая несправедливость: принтер бесконечно часто освобождается (и появляется возможность послать ему данные), но π_1 ни разу не отправляет данные на печать

Виды справедливости

Принято рассматривать три вида справедливости:

3. **Слабая справедливость**: если система **почти всегда** имеет возможность выполнить действия из A , то она бесконечно часто выполняет эти действия
 - ▶ Пример справедливости: если принтер почти всегда готов получать данные, то он будет бесконечно часто получать эти данные
 - ▶ Соответствующая несправедливость: начиная с некоторого момента принтер всегда ожидает данные на печать, но так их и не получает

Справедливость в системах переходов

Рассмотрим бесконечный путь ρ вида

$$s_0 \xrightarrow{\alpha_0} s_1 \xrightarrow{\alpha_1} s_2 \xrightarrow{\alpha_2} \dots$$

системы переходов TS

Этот путь для заданного множества действий A будем называть

- ▶ **безусловно A -справедливым**, если действия из A выполняются в ρ бесконечно часто
- ▶ **сильно A -справедливым**, если верно хотя бы одно из двух:
 - ▶ соотношение $\text{Act}(TS, s_i) \cap A \neq \emptyset$ выполняется для не более чем конечного числа моментов времени i
 - ▶ ρ безусловно справедлив относительно A
- ▶ **слабо A -справедливым**, если верно хотя бы одно из двух:
 - ▶ число моментов времени i , для которых верно $\text{Act}(TS, s_i) \cap A = \emptyset$, бесконечно
 - ▶ ρ безусловно справедливо относительно A

Справедливость в системах переходов

Рассмотрим бесконечный путь ρ вида

$$s_0 \xrightarrow{\alpha_0} s_1 \xrightarrow{\alpha_1} s_2 \xrightarrow{\alpha_2} \dots$$

системы переходов TS

Ограничениями справедливости назовём тройку $\mathcal{F} = (\mathcal{F}_u, \mathcal{F}_s, \mathcal{F}_w)$, где $\mathcal{F}_u, \mathcal{F}_s, \mathcal{F}_w \subseteq 2^{\text{Act}}$

Путь ρ будем называть \mathcal{F} -справедливым, если он

- ▶ безусловно A -справедлив относительно каждого A из \mathcal{F}_u ,
- ▶ сильно A -справедлив относительно каждого A из \mathcal{F}_s и
- ▶ слабо A -справедлив относительно A из \mathcal{F}_w

Обозначим записями $\Pi_{\mathcal{F}}(TS)$ и $\text{Tr}_{\mathcal{F}}(TS)$ соответственно множество всех \mathcal{F} -справедливых путей с.п. TS и множество всех трасс таких путей

Справедливость и LTL

Будем говорить, что ltl-формула **выполняется на с.п. TS в ограничениях справедливости $\mathcal{F} = (\mathcal{F}_u, \mathcal{F}_s, \mathcal{F}_w)$** ($TS, \mathcal{F} \models \varphi$), если $\text{Tr}_{\mathcal{F}}(TS) \subseteq \text{Tr}(\varphi)$

Пусть возможность выполнить действие из A на следующем переходе отвечает ltl-формуле Φ_A , а выполнение действия A на следующем переходе отвечает формуле Ψ_A

Сопоставим ограничениям \mathcal{F} формулу $\Phi_{\mathcal{F}}$ следующего вида:

$$\left(\bigwedge_{A \in \mathcal{F}_u} \mathbf{GF}\Psi_A \right) \& \left(\bigwedge_{A \in \mathcal{F}_s} (\mathbf{GF}\Phi_A \rightarrow \mathbf{GF}\Psi_A) \right) \& \left(\bigwedge_{A \in \mathcal{F}_w} (\mathbf{FG}\Phi_A \rightarrow \mathbf{GF}\Psi_A) \right)$$

Утверждение (о справедливости в LTL). Для любых конечной с.п. TS , ограничений справедливости \mathcal{F} и формулы φ верно:

$$TS, \mathcal{F} \models \varphi \Leftrightarrow TS \models \Phi_{\mathcal{F}} \rightarrow \varphi$$

Доказательство. Можете попробовать самостоятельно, вспомнив семантику ltl-формул и утверждения о формулах вида $\mathbf{FG}\psi$ и $\mathbf{GF}\psi$