

# Математические модели последовательных вычислений

mk.cs.msu.ru → Лекционные курсы  
→ Математические модели последовательных вычислений

## Блок 10

Языки сетей Петри

Лектор:

**Подымов Владислав Васильевич**

E-mail:

**valdus@yandex.ru**

Изложенные результаты о проблемах ограниченности, живости и эквивалентности показывают, что:

- ▶ Сети Петри устроены существенно проще машин Тьюринга (то есть не являются универсальной вычислительной моделью)
  - ▶ Иначе были бы неразрешимы свойства ограниченности и живости
- ▶ Сети Петри устроены существенно труднее конечных автоматов
  - ▶ Иначе были бы разрешимы проблемы включения и эквивалентности

Попробуем аналогично оценить положение сетей Петри относительно иерархии языков Хомского, добавив сетям Петри возможность чтения символов при выполнении переходов (как в конечных и магазинных автоматах)

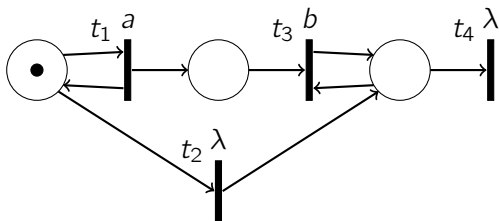
Размеченная терминальная сеть Петри над конечным алфавитом  $\Sigma$  — это система  $(\pi, \varphi, M_f)$ , где:

- ▶  $\pi = (P, T, E, W, M_0)$  — маркированная сеть Петри
- ▶  $\varphi : R \rightarrow \Sigma \cup \{\lambda\}$  — **разметка переходов**, сопоставляющая каждому переходу  $t$  букву алфавита  $\Sigma$  или **пустое слово**  $\lambda$
- ▶  $M_f$  — **терминальная разметка**

**Язык** размеченной терминальной сети Петри (или, по-другому, язык, **распознаваемый** сетью) — это множество  $L(\pi, \varphi, M_f)$  всех слов в алфавите  $\Sigma$ , являющихся конкатенацией пометок переходов в вычислении сети, оканчивающемся в  $M_f$ :

$$L(\pi, \varphi, M_f) = \{\varphi(t_1) \dots \varphi(t_n) \mid n \in \mathbb{N}_0, M_0 \xrightarrow{t_1} M_1 \xrightarrow{t_2} \dots \xrightarrow{t_n} M_f\}$$

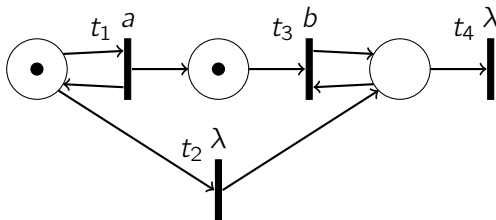
Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:

Соответствующее слово:

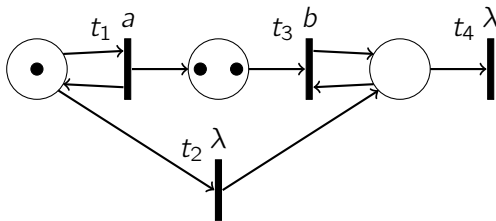
**Пример** ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$

Соответствующее слово:  $a$

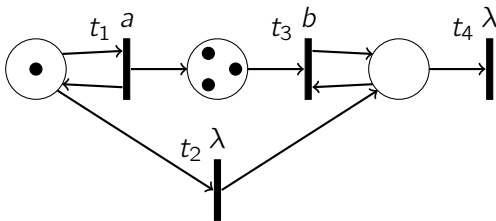
Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$

Соответствующее слово:  $a a$

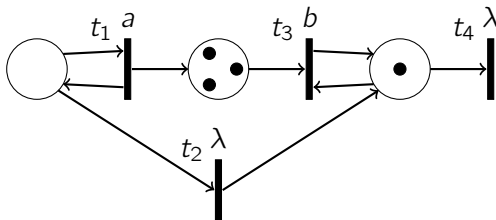
Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_1$

Соответствующее слово:  $a a a$

Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )

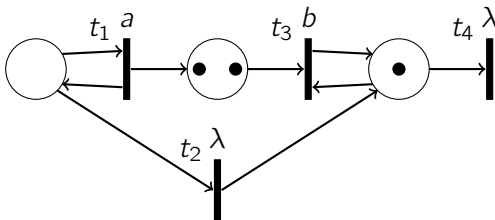


Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_2$

Соответствующее слово:  $a a a$



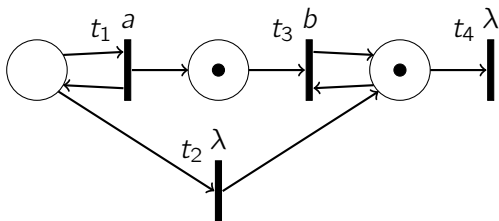
Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_2$  ,  $t_3$

Соответствующее слово:  $a a a b$

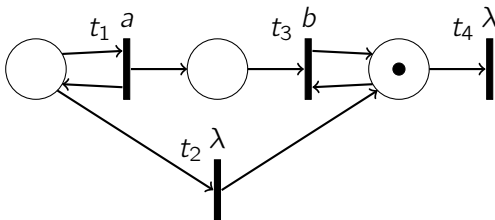
Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_2$  ,  $t_3$  ,  $t_3$

Соответствующее слово:  $a a a b b$

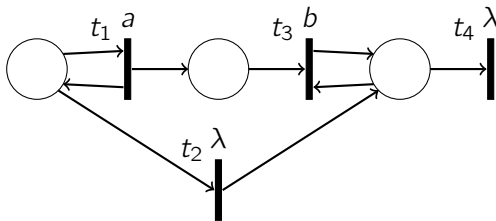
Пример ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_2$  ,  $t_3$  ,  $t_3$  ,  $t_3$

Соответствующее слово:  $a a a b b b$

**Пример** ( $\Sigma = \{a, b\}$ )



Срабатывание переходов в вычислении:  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_1$  ,  $t_2$  ,  $t_3$  ,  $t_3$  ,  $t_3$  ,  $t_4$

Соответствующее слово:  $a a a b b b$

Язык этой сети с терминальной разметкой  $\langle 0, \dots, 0 \rangle$ :

$$\{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$$

Для размышлений:

- ▶ Распознаётся ли это множество какой-либо сетью без переходов, помеченных  $\lambda$ ?
- ▶ Если да — любой ли язык сети с переходами, помеченными  $\lambda$ , распознаётся какой-либо сетью без таких переходов?

**Теорема (о регулярных языках).** Любой регулярный язык распознаётся некоторой размеченной терминальной сетью Петри

Доказательство.

Как известно, регулярные языки распознаются конечными автоматами

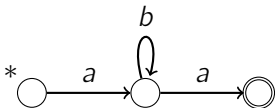
Значит, достаточно показать, что для любого автомата  $A$  существует сеть  $\pi$ , распознающая тот же язык

Эта сеть устроена так:

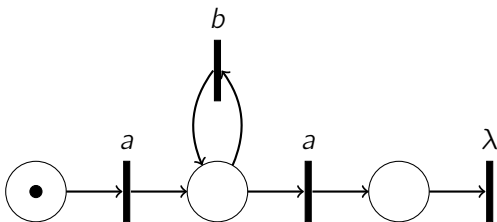
- ▶ Позиции  $\pi$  — это состояния  $A$
- ▶ Начальное состояние содержит одну фишку в начальной разметке  $\pi$ , остальные — ни одной фишки
- ▶ Каждый переход  $q_1 \xrightarrow{a} q_2$  в автомате отвечает переходу  $t$  с дугами  $q_1 \rightarrow t \rightarrow q_2$ , помеченному буквой  $a$
- ▶ Пометка «заключительное» у состояния  $q$  отвечает переходу  $t$  с дугой  $q \rightarrow t$ , помеченному пустым словом
- ▶ Терминальная разметка —  $\langle 0, \dots, 0 \rangle$  ▼

# Пример

Язык автомата



распознаётся сетью Петри с терминальной разметкой  $\langle 0, \dots, 0 \rangle$ , устроенной так:

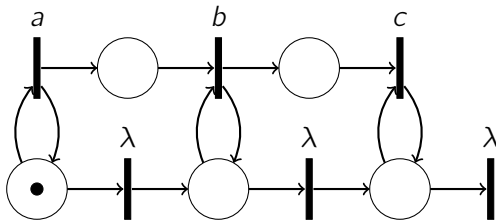


**Теорема.** Существует контекстно-зависимый язык, не являющийся контекстно-свободным и распознающийся некоторой сетью Петри

Доказательство.

Вот пример такого языка:  $\{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$

Этот язык распознаётся сетью с терминальной разметкой  $\langle 0, \dots, 0 \rangle$ , устроенной так:



**Теорема.** Существует контекстно-свободный язык, который не распознаётся ни одной сетью Петри

Доказательство.

Примером такого языка является язык, порождаемой следующей грамматикой с начальным нетерминалом  $S_0$ :

$$S_0 \rightarrow S_0 c S_0$$

$$S_0 \rightarrow S$$

$$S \rightarrow SS$$

$$S \rightarrow (S)$$

$$S \rightarrow \lambda$$

Можете попробовать это доказать (и это непросто) ▼



Таким образом, языки сетей Петри строго шире регулярных, но оказываются несравнимы с контекстно-свободными:

- ▶ Есть языки сетей Петри, не являющиеся контекстно-свободными
- ▶ И наоборот, есть контекстно-свободные языки, не распознающиеся сетями Петри

Характерные особенности сетей Петри, приводящие к такому эффекту, — это

- ▶ «продвинутая» способность считать (как при моделировании диофантовых многочленов),
- ▶ но при этом неспособность запоминать и переиспользовать порядок выполненных действий, как это позволяет, например, магазин (стек)