

# Распределённые алгоритмы

[mk.cs.msu.ru](http://mk.cs.msu.ru) → Лекционные курсы → Распределённые алгоритмы

## Блок 45

Выявление конца вычислений:  
алгоритм Дейкстры — Шолтена

Лектор:  
**Подымов Владислав Васильевич**  
E-mail:  
**valdus@yandex.ru**

## Общее описание

Алгоритм Дейкстры-Шолтена — это обсуждающийся далее алгоритм ВКВ, предназначенный для

- ▶ произвольного связного неориентированного графа топологии  $G = (V, E)$  и
- ▶ произвольного централизованного базового алгоритма:
  - ▶ один узел — инициатор,
  - ▶ остальные — последователи, и
  - ▶ последователь первым действием обязан принять сообщение

Контрольный алгоритм Дейкстры-Шолтена также централизован и имеет того же инициатора, что и базовый алгоритм

$p^*$  — так дальше будем обозначать узел-инициатор

## Общее описание

Контрольным алгоритмом строится и постоянно обновляется **граф вычисления**  $T = (V_T, E_T)$ :

1.  $V_T$  состоит из узлов и сообщений и включает в себя по крайней мере все активные узлы
2. Если  $V_T \neq \emptyset$ , то  $T$  — дерево, ориентированное к корню  $p^*$

Контрольные действия узла  $p$  устроены так:

- ▶ Если  $p$  не входит в  $T$  и получил базовое сообщение  $m$ , то он добавляется в  $T$ , считая родителем отправителя  $m$
- ▶ На все полученные базовые сообщения, кроме первого,  $p$  отправляет **подтверждение (ack)**
- ▶ Если  $p$  пассивен и все его отправленные базовые сообщения подтверждены, то он подтверждает оставшееся базовое сообщение и удаляется из  $T$

Узел  $p^*$  выполняет announce, когда удаляется из  $T$

## Код

Контрольные переменные узла  $p$ :

- ▶  $cou_p : \mathbb{N}_0 / 0$
- ▶  $parent_p : V^\perp$ ; начальное значение — если  $p = p^*$ , то  $p^*$ , а иначе  $\perp$

$S_p(m, q)$ :  $cou_p := cou_p + 1$ ;       $R_p(m, q)$ :

$I_p$ : Если  $cou_p = 0$ , то  $Leave_p$

1. Если  $parent_p = \perp$ :  
 $parent_p := q$ ;
2. Иначе:  $send_q(\text{ack})$

Процедура  $A_p$ : {есть сообщение **ack**, ещё не принятое узлом  $p$ }

1.  $receive(\text{ack})$
2.  $cou_p := cou_p - 1$ ;
3. Если  $cou_p = 0$  и  $active_p = \text{ff}$ :  $Leave_p$

Процедура  $Leave_p$  в составе  $I_p$  и  $A_p$ :

1. Если  $parent_p = p$ : *announce*
2. Иначе:  $send_{parent_p}(\text{ack})$
3.  $parent_p := \perp$ ;

## Корректность

Сообщение  $m$ , адресованное узлу  $p$ , далее будем обозначать записью  $m_{\rightarrow p}$ , а отправленное узлом  $p$  —  $m_{p \rightarrow}$

Для заданной конфигурации  $\gamma$  дерево  $T_\gamma = (V_\gamma, E_\gamma)$  зададим так  
 $V_\gamma$  состоит из следующих вершин:

1. Каждый узел  $p$ , для которого  $parent_p \neq \perp$
2. Каждое отправленное и ещё не принятое базовое сообщение (все такие сообщения считаются попарно различными)
3. Каждое отправленное и ещё не принятое подтверждение (все подтверждения считаются попарно различными)

$E_\gamma$  состоит из следующих дуг:

1.  $(p, parent_p)$  для каждого узла  $p$ , такого что  $parent_p \notin \{\perp, p\}$
2.  $(m_{p \rightarrow}, p)$  для каждого отправленного и ещё не принятого сообщения  $m_{p \rightarrow}$
3.  $(\text{ack}_{\rightarrow p}, p)$  для каждого отправленного и ещё не принятого сообщения  $\text{ack}_{\rightarrow p}$

# Корректность

Безопасность алгоритма Дейкстры-Шолтена обеспечивается инвариантом

$$P_{d-sch}(\gamma) = p_1 \& p_2 \& p_3 \& p_4 \& p_5,$$

где:

$$p_1: \forall p \in V, active_p : p \in V_\gamma$$

- ▶ То есть все активные узлы входят в  $T_\gamma$

$$p_2: \forall \text{узлов и сообщений } u, v : (u, v) \in E_\gamma \Rightarrow u \in V_\gamma \& v \in V_\gamma \cap V$$

- ▶ То есть  $T_\gamma$  — корректный граф, все дуги которого ведут в узлы

$$p_3: \forall p \in V : cou_p = |\{v | \exists p : (v, p) \in E_\gamma\}|$$

- ▶ То есть  $cou_p$  — это количество детей узла  $p$  в  $T_\gamma$

$$p_4: V_\gamma \neq \emptyset \Rightarrow T_\gamma — дерево с корнем  $p^*$$$

$$p_5: \forall p \in V : active_p = \text{f} \& cou_p = 0 \Rightarrow p \notin V_\gamma$$

- ▶ То есть пассивный узел не может быть листом дерева

# Корректность

**Лемма (Д.з. 1).**  $P_{d-sch}$  — инвариант алгоритма  
Дейкстры-Шолтена

**Теорема (Д.з. 2).** Алгоритм Дейкстры-Шолтена — это алгоритм  
ВКВ, в котором отправляется столько же контрольных сообщений,  
сколько и базовых

Из теоремы 2 о сложности ВКВ следует, что алгоритм  
Дейкстры-Шолтена оптимален по числу отправляемых контрольных  
сообщений