

# Распределённые алгоритмы

mk.cs.msu.ru → Лекционные курсы → Распределённые алгоритмы

## Блок 17

Основные допущения в задаче маршрутизации  
Маршрутизация и свойства графов

Лектор:

**Подымов Владислав Васильевич**

E-mail:

**valdus@yandex.ru**

## Основные допущения

Независимо от конкретного определения стоимости пути, при обсуждении задачи маршрутизации будем использовать следующие допущения (соглашения) о свойствах этой стоимости

Пусть  $C(P)$  — вес (стоимость) пути  $P$

Тогда:

1. Значение  $C(P)$  зависит только от  $P$  и определяется однозначно  
В частности, вес маршрута (для заданного пакета) не зависит от устройства других маршрутов (для других пакетов)
2. Вес последовательного сцепления путей равен сумме весов этих путей  
В частности тривиальный путь имеет вес 0
3. В графе топологии нет циклов отрицательного веса

Будем называть этот набор ограничений **основными допущениями**

# Свойства графов

Путь в графе из заданной вершины  $s$  в заданную вершину  $d$  будем называть **оптимальным** для заданной функции стоимости, если не существует путей из  $s$  в  $d$  меньшего веса

**Лемма (о простых путях).** В основных допущениях для любых вершин  $s, d$  любого графа  $G$ , таких что  $d$  достижима из  $s$  в  $G$ , существует оптимальный простой путь из  $s$  в  $d$

**Лемма (о подпутях).** В основных допущениях для любого оптимального пути  $v_1 - \dots - v_n$  любой его подпуть  $v_i - \dots - v_j$ ,  $1 \leq i \leq j \leq n$ , также оптимален

**Д.з. 1:**

1. Докажите эти леммы
2. Верно ли, что в основных допущениях **каждый** оптимальный путь является простым?
3. Насколько существенно в этих леммах требование отсутствия циклов отрицательной стоимости?

# Свойства графов

**Дерево оптимальных путей** в вершину  $d$  в графе  $G$  — это остовное дерево  $T$  графа  $G$  с корнем  $d$ , в котором любой простой путь в  $d$  оптимален в  $G$

**Теорема (о дереве оптимальных путей).** В основных допущениях для любой вершины  $d$  любого связного графа  $G = (V, E)$  существует дерево оптимальных путей в  $d$  в  $G$

**Доказательство.** Пронумеруем вершины графа:  $V = \{s_1, \dots, s_n\}$

Построим последовательность деревьев

$T_0 = (V_0, E_0), T_1 = (V_1, E_1), \dots, T_n = (V_n, E_n)$  следующего вида:

1. Каждое дерево  $T_i$  является подграфом  $G$  и подграфом  $T_{i+1}$
2. В каждом дереве  $T_i$  содержится соответствующая вершина  $s_i$ , если считать, что  $s_0 = d$
3. Каждый простой путь в  $d$  в каждом дереве  $T_i$  является оптимальным в  $G$

**Очевидно, что** если получится построить такую последовательность, то  $T_n$  — искомое дерево

# Свойства графов

Доказательство.

$T_0 = (\{d\}, \emptyset)$  — очевидно, что это дерево подходит в качестве  $T_0$

Для уже построенного дерева  $T_{i-1} = (V_{i-1}, E_{i-1})$ ,  $1 \leq i \leq n$ , зададим  $T_i = (V_i, E_i)$  так

Если  $s_i \in V_{i-1}$ , то  $T_i = T_{i-1}$

Иначе  $s_i \notin V_{i-1}$ , и тогда устроим дерево  $T_i$  следующим образом

По лемме о простых путях, существует оптимальный простой путь из  $s_i = v_1$  в  $d = v_k$ :

$$v_1 - v_2 - \dots - v_k$$

Пусть  $m$  — наименьший номер из  $\{1, \dots, k\}$ , такой что  $v_m \in V_{i-1}$  ( $m > 1$ , т.к.  $v_1 = s_i \notin V_{i-1}$ )

Примем  $V_i = V_{i-1} \cup \{v_1, \dots, v_{m-1}\}$  и

$$E_i = E_{i-1} \cup \{(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{m-1}, v_m)\}$$

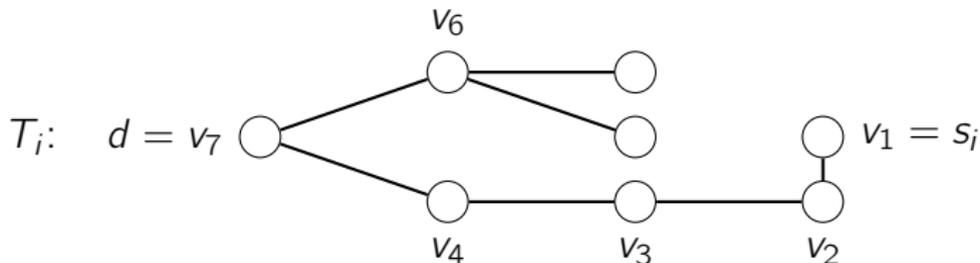
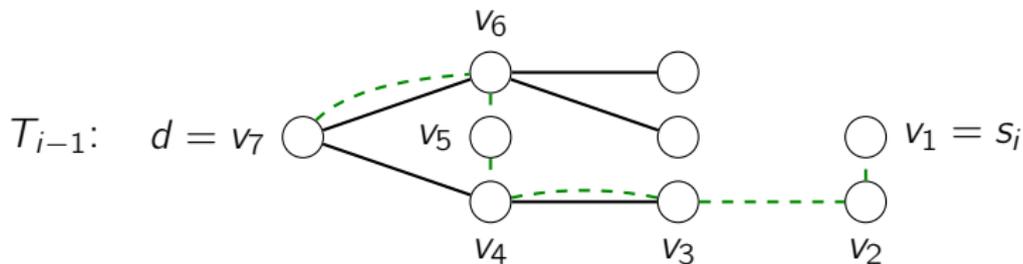
# Свойства графов

## Доказательство.

$s_i = v_1 - v_2 - \dots - v_k = d$  — оптимальный путь в  $G$ ;  $m = \min(\ell \mid v_\ell \in V_{i-1})$ ;

$V_i = V_{i-1} \cup \{v_1, \dots, v_{m-1}\}$ ;  $E_i = E_{i-1} \cup \{(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{m-1}, v_m)\}$

## Иллюстрация:



# Свойства графов

## Доказательство.

$s_i = v_1 - v_2 - \dots - v_k = d$  — оптимальный путь в  $G$ ;  $m = \min(\ell \mid v_\ell \in V_{i-1})$ ;

$V_i = V_{i-1} \cup \{v_1, \dots, v_{m-1}\}$ ;  $E_i = E_{i-1} \cup \{(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{m-1}, v_m)\}$

По построению,  $T_{i-1}$  — подграф  $T_i$  и  $T_i$  — подграф  $G$

$T_i$  — дерево, так как этот граф связан и

$$|E_i| = |E_{i-1}| + (m - 1) = |V_{i-1}| - 1 + (m - 1) = |V_i| - 1$$

Осталось показать, что все простые пути в  $d$  в  $T_i$  оптимальны

*Предположим от противного*, что это не так: в одном из деревьев  $T_i$

существует неоптимальный путь  $P$  вида  $w_1 - w_2 - \dots - w_k = d$

Рассмотрим наименьший такой номер  $i$  ( $i > 0$ , т.к. все простые пути в  $T_0$  оптимальны)

Тогда  $P$  не содержится в  $T_{i-1}$

Значит,  $P$  начинается в вершине  $v_\ell \in \{v_1, \dots, v_{m-1}\}$ :  $P = v_\ell - \dots - v_k$

Подпуть  $v_m - \dots - v_k$  пути  $P$  (содержится в  $T_i$  и) оптимален, а значит, по **лемме о подпутях** путь  $v_\ell - \dots - v_m$  неоптимален

Но тогда по **лемме о подпутях** неоптимален и путь

$v_1 - \dots - v_\ell - \dots - v_m - \dots - w_k$  (**противоречие**) ▼

# Маршрутизация и деревья оптимальных путей

Пусть в узле  $s$  вычислено какое-либо дерево  $T_d$  оптимальных путей в узел  $d$  в  $G$

Тогда записью  $table_s(d)$  обозначим родителя вершины  $s$  в  $T_d$  (для определённости можно считать, что  $table_s(s) = s$ )

Отображение  $table_s$  можно считать **таблицей маршрутизации** узла  $s$ , и процедуру **продвижения пакета** с адресатом  $d$  в узле  $s$  можно устроить так:

- ▶ Если  $s = d$ , то продвижение завершено, пакет доставлен
- ▶ Иначе отправить пакет узлу  $table_s(d)$

Но в разных узлах могут быть сохранены разные деревья  $T_d$ : **не случится ли так, что из-за этого пакет будет бесконечно передаваться по сети и не дойдёт до адресата?**

# Маршрутизация и деревья оптимальных путей

Последовательность узлов сети  $v_1, \dots, v_k$  назовём

- ▶ **путём доставки** из узла  $s$  адресату  $d$ , если верно следующее:
  - ▶  $v_1 = s, v_k = d$
  - ▶  $\forall i \in \{1, \dots, k-1\} : table_{v_i}(d) = v_{i+1}$
- ▶ **циклом** для адресата  $d$ , если верно следующее:
  - ▶ все узлы  $v_i$  отличны от  $d$
  - ▶  $\forall i \in \{1, \dots, k-1\} : table_{v_i}(d) = v_{i+1}$
  - ▶  $table_{v_n}(d) = v_1$

Будем говорить, что таблицы маршрутизации узлов сети

- ▶ **гарантируют доставку пакета** адресату  $d$ , если для любого узла  $s$  существуют путь доставки из  $s$  адресату  $d$
- ▶ **содержат цикл**, если существует цикл для адресата  $d$

**Лемма (об ациклических таблицах).** Если каждая вершина графа топологии сети инцидентна хотя бы одному ребру, то таблицы маршрутизации узлов сети гарантируют доставку пакета адресату  $\Leftrightarrow$  в этих таблицах нет циклов ни для одного адресата

# Маршрутизация и деревья оптимальных путей

## Доказательство.

( $\Rightarrow$ ) Пусть в таблицах маршрутизации содержится цикл  $v_1, \dots, v_k$  для адресата  $d$

Тогда  $\forall i \in \{1, \dots, k\} : table_{v_i}(d) \in \{v_1, \dots, v_k\}$

При этом  $d \notin \{v_1, \dots, v_k\}$

Значит, пакет, поступивший в узел  $v_1$ , не будет доставлен адресату  $d$

( $\Leftarrow$ ) Пусть таблицы маршрутизации не гарантируют доставку пакета адресату  $d$

Тогда существует узел  $s$ , из которого не существует пути доставки адресату  $d$

Следовательно, среди значений

$v_1 = s, v_2 = table_{v_1}(d), v_3 = table_{v_2}(d), \dots$  не встречается  $d$

Так как в сети содержится конечное число узлов, то среди значений  $v_1, v_2, v_3, \dots$  есть по крайней мере два одинаковых:  $v_i = v_j$ , где  $i < j$

Тогда  $v_i, v_{i+1}, \dots, v_j$  — цикл для  $d$  ▼

# Маршрутизация и деревья оптимальных путей

## Д.з. 2.

Допустим, что

- ▶ топология сети может произвольно изменяться во время выполнения сети,
- ▶ в начале выполнения и после каждого изменения сохраняются связность графа топологии и основные допущения и
- ▶ между изменением топологии и следующим за ним продвижением пакета узлом обязательно выполняется вычисление таблиц в этом узле

Докажите, что в таких условиях никакой распределённый алгоритм с асинхронным обменом сообщениями не способен гарантировать доставку пакетов всем адресатам