

# Распределенные алгоритмы и системы

mk.cs.msu.ru → Лекционные курсы → Распределенные алгоритмы и системы

## Блок 38

Обнаружение завершения вычислений:  
алгоритм Дейкстры-Шолтена

Лектор:

**Подымов Владислав Васильевич**

E-mail:

**valdus@yandex.ru**

# Допущения

При обсуждении алгоритма Дейкстры-Шолтена будем полагать следующее:

- ▶ Базовый алгоритм является **централизованным**
  - ▶ То есть один узел является **инициатором**, остальные — **последователями**, и последователь первым действием обязан принять сообщение
- ▶ Топология сети задаётся произвольным неориентированным связным графом  $\Gamma = (V, E)$
- ▶ Контрольный алгоритм является централизованным, и инициатором в контрольном алгоритме является тот же узел, что и в базовом

## Общее описание

$p^*$  — так дальше будем обозначать узел-инициатор

Контрольным алгоритмом строится и постоянно обновляется **граф вычисления**  $T = (V_T, E_T)$  следующего вида:

1. Если  $V_T \neq \emptyset$ , то  $T$  — ориентированное дерево с корнем  $p^*$ , в сторону которого направлены дуги
2.  $V_T$  состоит из узлов и сообщений и включает в себя по крайней мере все активные узлы

Если  $p^* \notin V_T$ , то (активных узлов нет, и) узел  $p^*$  выполняет *announce*

Узел  $p$ , не содержащийся в  $V_T$ , при получении базового сообщения (и переходе в активное состояние) добавляется в дерево  $T$  и считает узел, приславший это сообщение, своим родителем

## Общее описание

На каждое принятое базовое сообщение, кроме самого первого, узел  $p$  немедленно реагирует **подтверждением** — контрольным сообщением **ack**

В узле ведётся подсчёт отправленных базовых сообщений, для которых не получено подтверждение

Если узел пассивен и получил подтверждения для всех отправленных сообщений, то он отправляет подтверждение родителю (в ответ на самое первое принятое сообщение) и удаляется из дерева

Оповещение запускается узлом  $p^*$ , когда он удаляется из графа вычисления (и, следовательно, множество всех активных узлов становится пустым)

# Код

Контрольные переменные узла  $p$ :

▶  $cou_p : \mathbb{N}_0 = 0$

▶  $parent_p : V \cup \{\perp\}$

Если  $p = p^*$ , то начальное значение —  $p$

Иначе начальное значение —  $\perp$

Процедура  $S_p(m, q)$ :

1.  $send(m) \rightarrow q$  (теперь  $active_p = \text{tt}$ )

2.  $cou_p := cou_p + 1$ ;

Процедура  $R_p(m, q)$ :

1.  $receive(m) \leftarrow q$  (теперь  $active_p = \text{tt}$ )

2. Если  $parent_p = \perp$ :  $parent_p := q$ ;

3. Иначе:  $send(\mathbf{ack}) \rightarrow q$

## Код

Вспомогательная процедура  $Leave_p$  удаления из дерева:

1. Если  $parent_p = p$ : *announce*
2. Иначе:  $send(\mathbf{ack}) \rightarrow parent_p$
3.  $parent_p := \perp$ ;

Процедура  $I_p(\alpha)$ :

1.  $\alpha$  (теперь  $active_p = \mathbb{f}$ )
2. Если  $cou_p = 0$ :  $Leave_p$

Процедура  $A_p$  обработки подтверждения:

Предусловие: среди сообщений, отправленных узлу  $p$  и ещё не принятых, есть хотя бы одно подтверждение

1.  $receive(\mathbf{ack})$
2.  $cou_p := cou_p - 1$ ;
3. Если  $cou_p = 0$  и  $active_p = \mathbb{f}$ :  $Leave_p$

# Корректность

Сообщение  $m$ , адресованное узлу  $p$ , далее будем обозначать записью  $m_p$

Для заданной конфигурации  $\gamma$  дерево  $T_\gamma = (V_\gamma, E_\gamma)$  зададим так

$V_\gamma$  состоит из следующих вершин:

1. Каждый узел  $p$ , для которого  $parent_p \neq \perp$
2. Каждое отправленное и ещё не принятое базовое сообщение (все такие сообщения считаются попарно различными)
3. Каждое отправленное и ещё не принятое подтверждение (все подтверждения считаются попарно различными)

$E_\gamma$  состоит из следующих дуг:

1.  $(p, parent_p)$  для каждого узла  $p$ , такого что  $parent_p \notin \{\perp, p\}$
2.  $(m_p, p)$  для каждого отправленного и ещё не принятого сообщения  $m_p$
3.  $(ack_p, p)$  для каждого отправленного и ещё не принятого сообщения  $ack_p$

# Корректность

Безопасность алгоритма Дейкстры-Шолтена обеспечивается инвариантом

$$P_{d-sch}(\gamma) = p_1 \& p_2 \& p_3 \& p_4 \& p_5,$$

где:

$$p_1: \forall p \in V, active_p : p \in V_\gamma$$

▶ То есть все активные узлы входят в  $T_\gamma$

$$p_2: \forall \text{ узлов и сообщений } u, v : (u, v) \in E_\gamma \Rightarrow u \in V_\gamma \& v \in V_\gamma \cap V$$

▶ То есть  $T_\gamma$  — корректный граф, все дуги которого ведут в узлы

$$p_3: \forall p \in V : cou_p = |\{v | \exists p : (v, p) \in E_\gamma\}|$$

▶ То есть  $cou_p$  — это количество детей узла  $p$  в  $T_\gamma$

$$p_4: V_\gamma \neq \emptyset \Rightarrow T \text{ — дерево с корнем } p^*$$

$$p_5: \forall p \in V : active_p = \text{f} \& cou_p = 0 \Rightarrow p \notin V_\gamma$$

▶ То есть пассивный узел не может быть листом дерева

# Корректность

**Лемма (задача 1).**  $P_{d-sch}$  — инвариант алгоритма Дейкстры-Шолтена

**Теорема (задача 2).** Алгоритм Дейкстры-Шолтена — это алгоритм о.з.в., в котором отправляется столько же контрольных сообщений, сколько и базовых

Из второй нижней оценки сложности алгоритмов о.з.в. следует, что алгоритм Дейкстры-Шолтена оптимален по числу отправляемых контрольных сообщений